

Feuerwehr4kampf

Anmeldung: BI Thorben Witzel

Teilnehmer: je 2 Feuerwehrleute (Trupp)

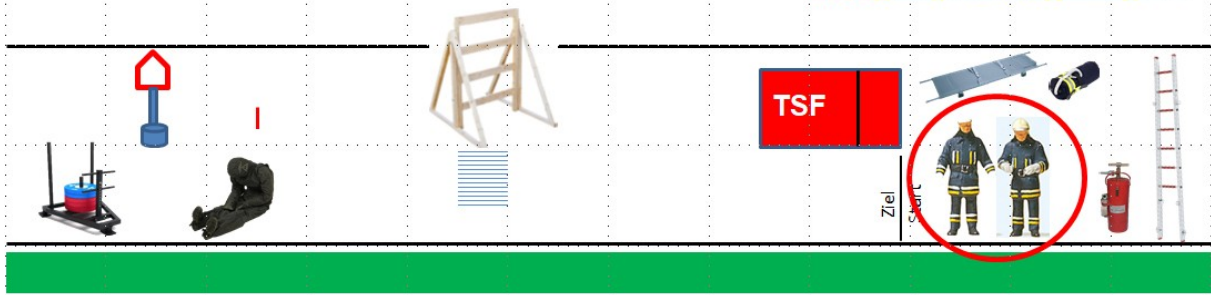
Ausrüstung: Persönliche Schutzausrüstung

Ablauf: Ziel des Vierkampfes ist das Abarbeiten von **vier** Aufgaben, in den Kategorien Schützen, Retten, Löschen und Bergen auf Zeit.

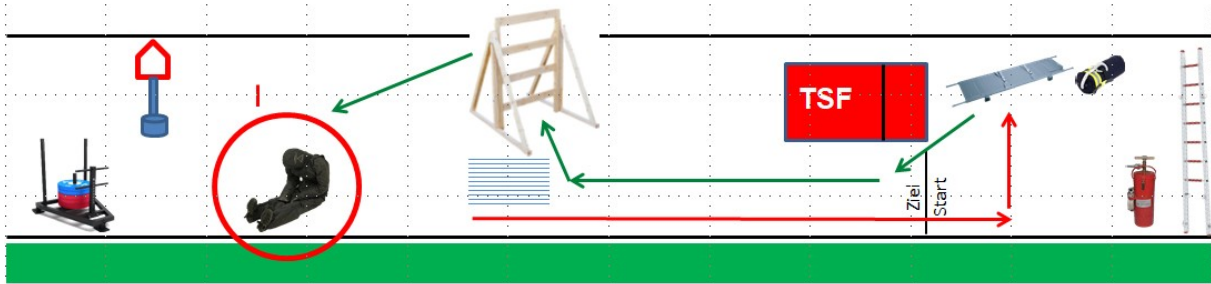
- Der komplette Ablauf wird dem Teilnehmer kurz erläutert.
- Der Trupp erhält an der Start/Ziellinie einen Befehl und wiederholt diesen.
- Arbeitet diesen Befehl ab und meldet sich mit „Auftrag erledigt“ beim Wertungsrichter an der Start/Ziellinie zurück.
- Danach erhält der Trupp den nächsten Einsatzbefehl
- Bei „Anlegen“ durch den Trupp des ersten Einsatzbefehls beginnt die Zeitnahme.
- Nach der letzten erledigten Aufgabe, **alle Ausrüstungsgegenstände auf dem Ablageplatz liegen** und der Rückmeldung „Auftrag erledigt“, wird die Zeit gestoppt.
- Krankentrage und Kübelspritze werden neben dem Hindernis abgestellt und nach dem Übersteigen wieder aufgenommen.

Weichen die Ausführung vom Befehl ab, wird der Trupp direkt vom Wertungsrichter darauf hingewiesen und muss diese korrekt ausführen.

Truppführer(frau) zur Sicherung des Truppmanns(frau)
Brustbund mit Feuerwehrleine anlegen.

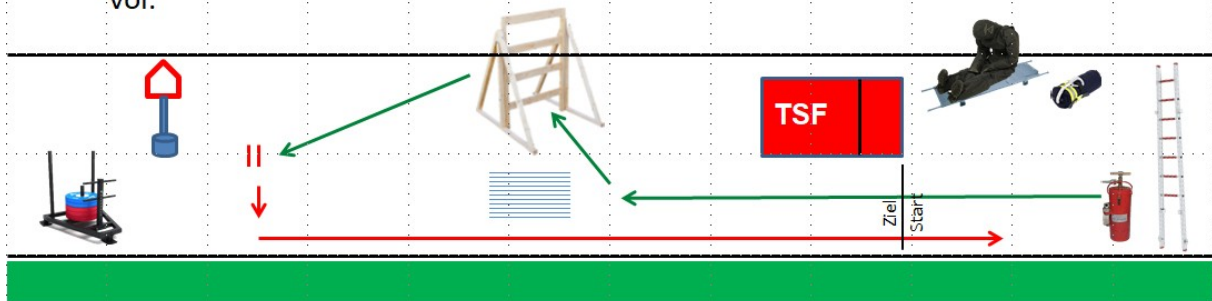


Trupp zur Rettung der verletzten Person,
mit Krankentrage
zur Unfallstelle über die Leiterwand
vor.



Löschen

Trupp zum Abspritzen der Zielklappe
mit Kübelspritze
auf das Ziel
über die Leiterwand
vor.



Bergen

Trupp zum Bergen des Fahrzeugs
mit Feuerwehroleine und Steckleiter
auf das Fahrzeug
über den Graben
vor.

